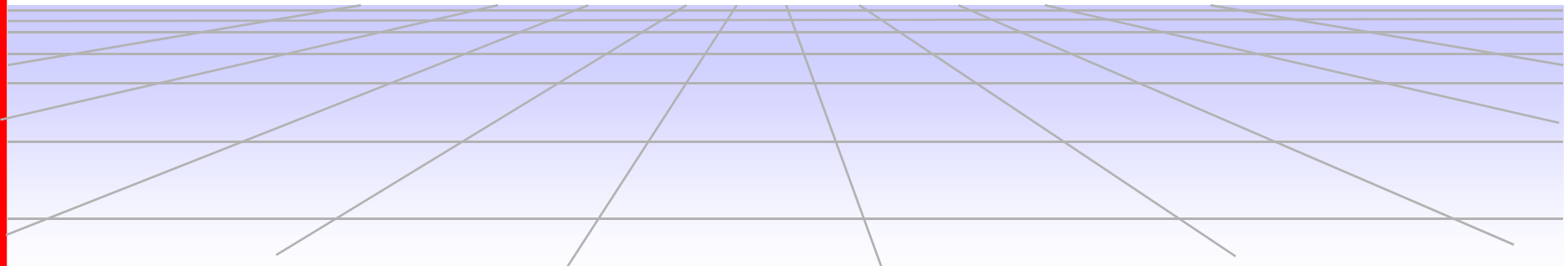


# OWI(Oracle Wait Interface)の概要

**MaxGauge**  
Database Performance Maximizer

日本エクセム株式会社

- OWIとは？
- OWIベース診断/分析
- OracleアーキテクチャーとOWI
- OWIの構成要素
- システム性能管理の必要性



# QUIZ



以下はある期間のSTATSPACKレポートの一部です。データベース処理で遅延が発生しているでしょうか。

性能低下現象が発生している場合、どのように診断/分析を行い、どのような改善ポイントを提案すべきでしょうか。

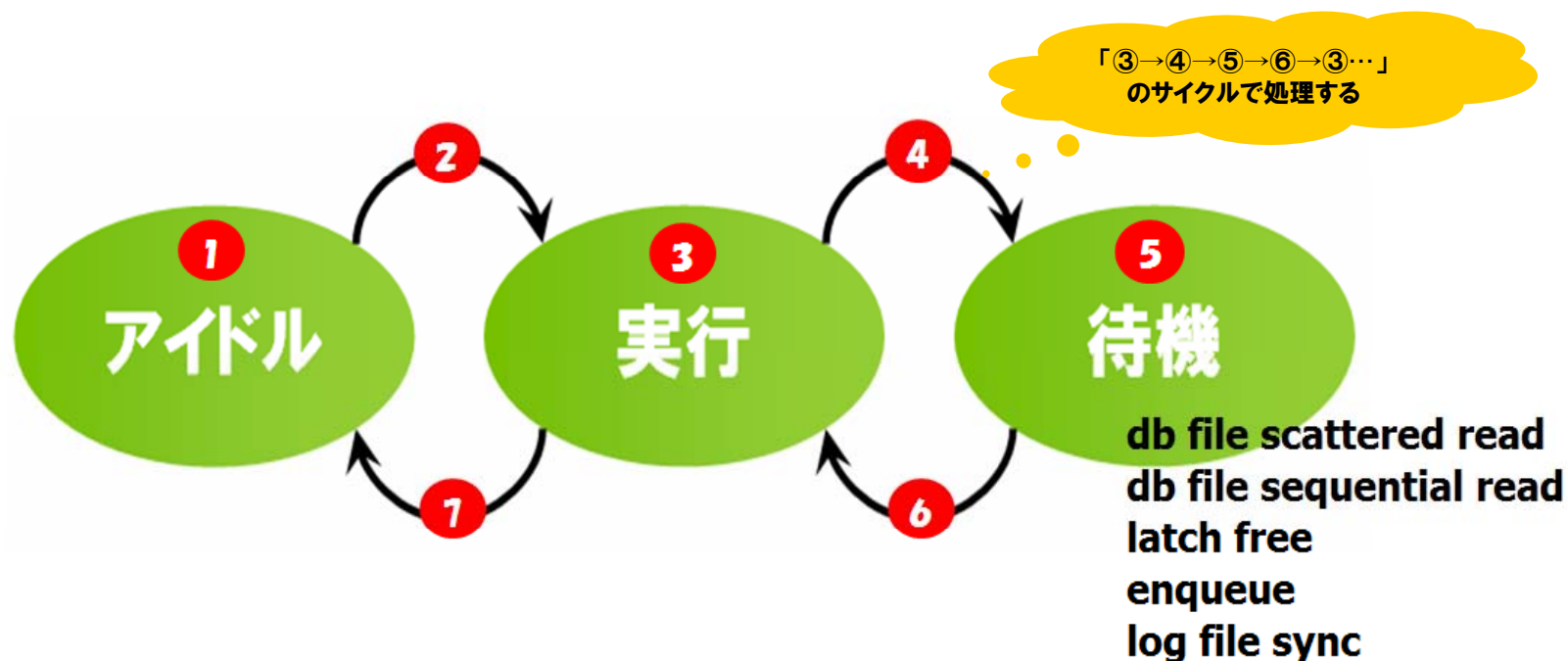
## Instance Efficiency Percentages

Buffer Nowait %:	100.00	Redo NoWait %:	100.00
Buffer Hit %:	99.68	In-memory Sort %:	100.00
Library Hit %:	99.96	Soft Parse %:	99.55
Execute to Parse %:	95.05	Latch Hit %:	99.95
Parse CPU to Parse Elapsed %:	33.52	% Non-Parse CPU:	99.46

Shared Pool Statistics	Begin	End
Memory Usage %:	14.07	17.60
% SQL with executions>1:	55.61	59.35
% Memory for SQL w/exec>1:	54.64	62.54

## Top 5 Timed Events

Event	Waits	Time (s)	Avg wait (ms)	%Total Call Time
enq: SQ - contention	348,423	1,849	5	67.1
CPU time		447		16.2
log file parallel write	81,004	213	3	7.7
job scheduler coordinator slave wait	13	208	16001	7.6
db file sequential read	1,951	10	5	.4



- ① CPUを必要としない状態
- ② 作業要求が入って、CPUを使い始める
- ③ CPUを使って、作業中
- ④ 次の処理を進めるため必要なリソースを要求
- ⑤ CPUを使って処理を進めたいが、何らかの理由でリソースの獲得待ち状態  
一部の待機はアイドル(スリープ)状態になる
- ⑥ リソースが獲得できて、次の処理を進めるためCPUを使い始める
- ⑦ アイドル(スリープ)状態になる

```
SQL> select event, p1, p2, p3, wait_time from v$session where sid = 146;
```

EVENT	P1	P2	P3	WAIT_TIME
db file scattered read	5	9548	5	3

```
SQL> select event#, name, parameter1, parameter2, parameter3, wait_class  
2 from v$event_name where name = 'db file scattered read';
```

EVENT#	NAME	PARAMETER1	PARAMETER2	PARAMETER3	WAIT_CLASS
117	db file scattered read	file#	block#	blocks	User I/O



## Oracle Wait Interface



データベース内部処理の待機時間を基にした、  
パフォーマンスボトルネック分析のための新メソッド

Oracle DBのパフォーマンスをOracleが吐き出す待機イベントを中心に管理しよう!!!

データベース内の各処理工程にセットされたタイマーを元に、各ステップでのリソース獲得の待ち時間に着目し、レスポンスタイムを定義

**処理時間 (応答時間) = サービス時間 (CPU使用時間) + 待機時間**

レスポンスタイムの最小化 = 待ち時間の最小化

## Oracle Wait Interfaceの歴史

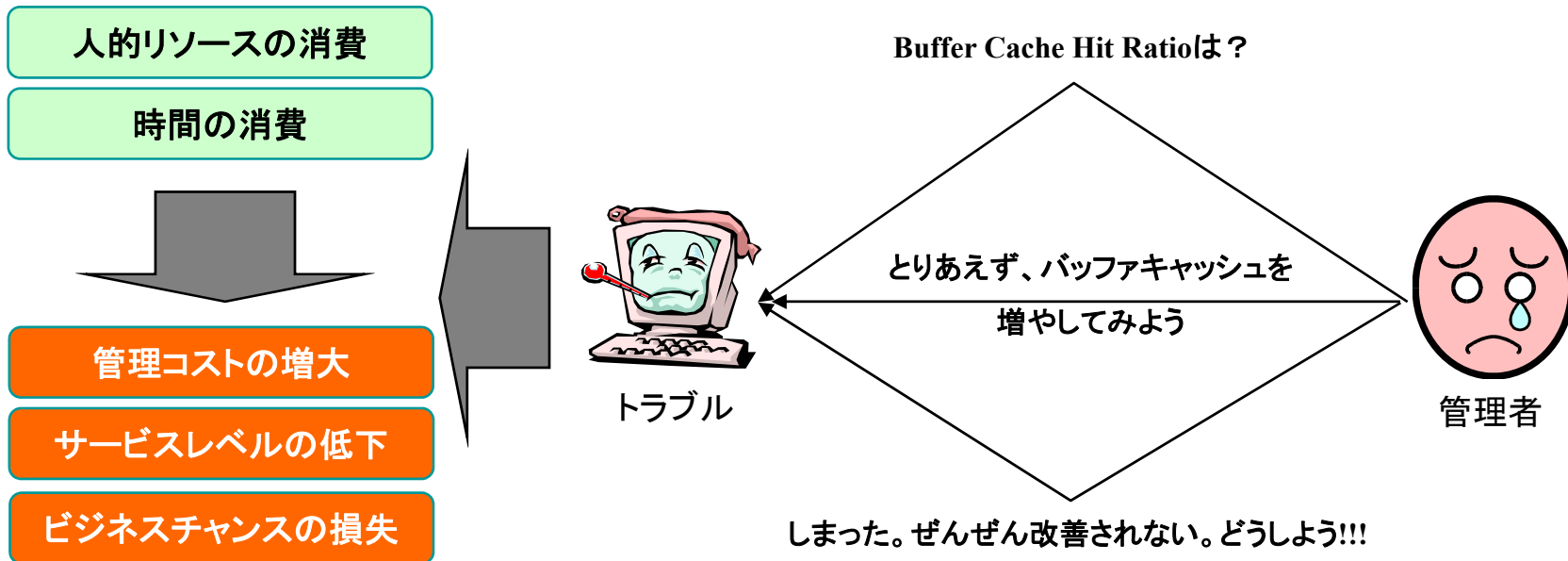
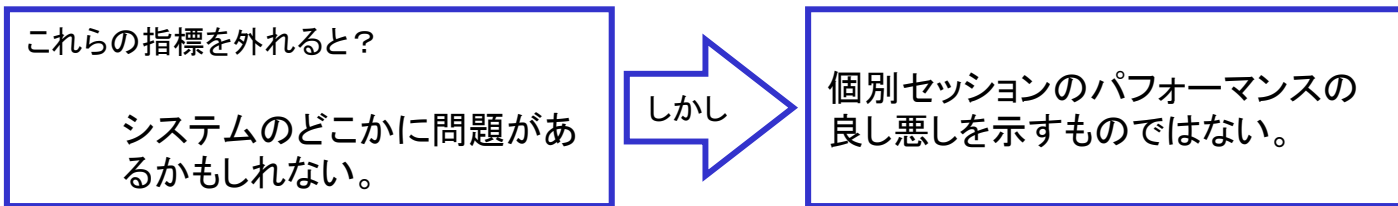
- ▽ Oracle7から導入。
- ▽ Oracleが時間ベースの性能管理を開始
- ▽ Oracle開発者が、こつこつと待機イベント(時間計測用のイベント)を増やす。
- ▽ 2000年11月のOracle magazine(US)にてWait Event-based チューニング手法として紹介される。
- ▽ Oracle11gでは、961個もの待機イベントがサポートされる。

### なぜひろまらなかったのか？

- 当初は、マニュアルにも載らなかった。
- Oracleのコア開発者での内部で利用されていた。
- Oracle7、Oracle8では、イベント数が少なかった。
- 以前はハードウェアに負荷がかかりすぎ、実用的ではなかった。
- 文献がほとんどなかった。



- **Ratio-Based**: システムリソースの使用率などの統計比率を基にしたチューニング方法
  - バッファキャッシュヒット率が90%以上に保っているか？
  - データディクショナリーのキャッシュヒットミスレートの10%以下になっているか？

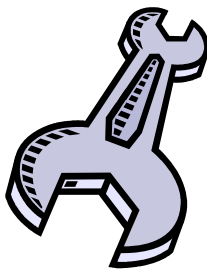




各処理の待機時間より、プロセスのボトルネック現象に焦点を合わせたチューニング

- Oracle内部の処理待ち時間(応答時間)に基づく
  - チューニング効果が絶対的な数値として、予測・計測できる
  - ドリルダウンを行う形で、ボトルネックを発見できる
- 待機情報 → ボトルネックとなるセッション → ボトルネックとなるSQLやリソース
- レスポンスタイムに注力し、チューニングを行うことができる

ResponseTime = ServiceTime + WaitTime  
= CPU used by this session +  $\Sigma$ TIME\_WAITED  
= CPU work time + parse CPU time + recursive CPU time +  $\Sigma$ TIME\_WAITED



= CPU実働時間  
+ 構文解析CPU利用 + 処理制御CPU時間 + 実行待ち時間

チューニングポイント！！

# 「OWIベース .vs. 比率ベース」イメージ

## 【 課題 】

車で自宅から会社までの1時間所要。 出勤時間を短縮する方法は？

## 【 比率ベース改善案 】

現状の調査より、A地域での平均スピードは40km/hでした。  
道路を拡充して平均スピードを60km/h以上に上げることを推奨します。



## 【 OWIベース改善案 】

自宅から会社に着くまでの所要時間を分析してみました。

・走行時間	:	15分
・信号による待機	:	10分
・道路幅の減少の渋滞待機	:	5分
・混雑時間帯による渋滞待機	:	30分

→ 上記分析から、混雑時間帯による渋滞待機をもっとも改善すべきで、信号による待機の回避方法も検討すべきです。

ですので、「①出勤時間帯の変更」及び「②信号の少ない他の道路へのルート変更」を推奨します。

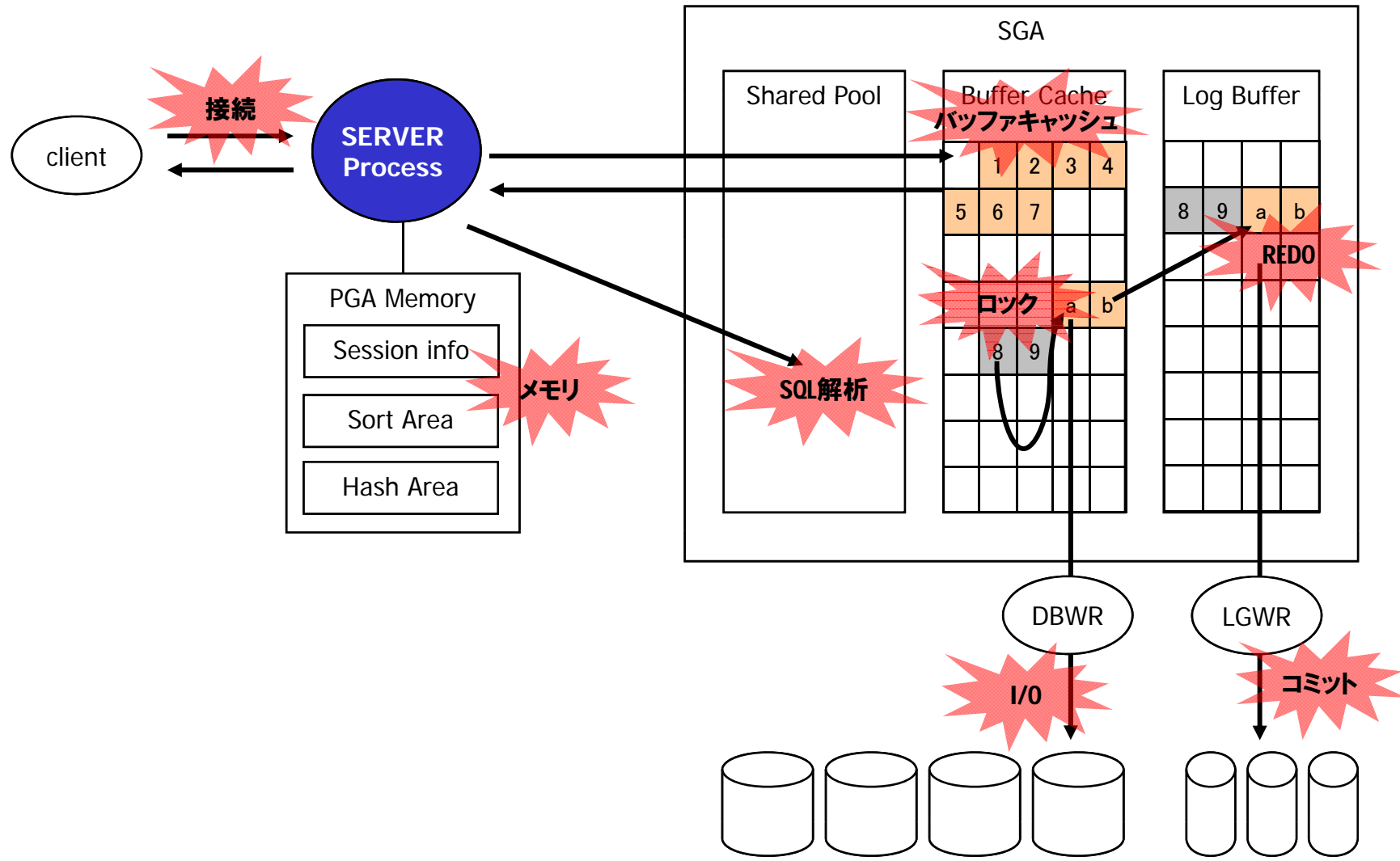
最大40分の出勤時間を節約できます。

# OWIベース .vs. 比率ベース

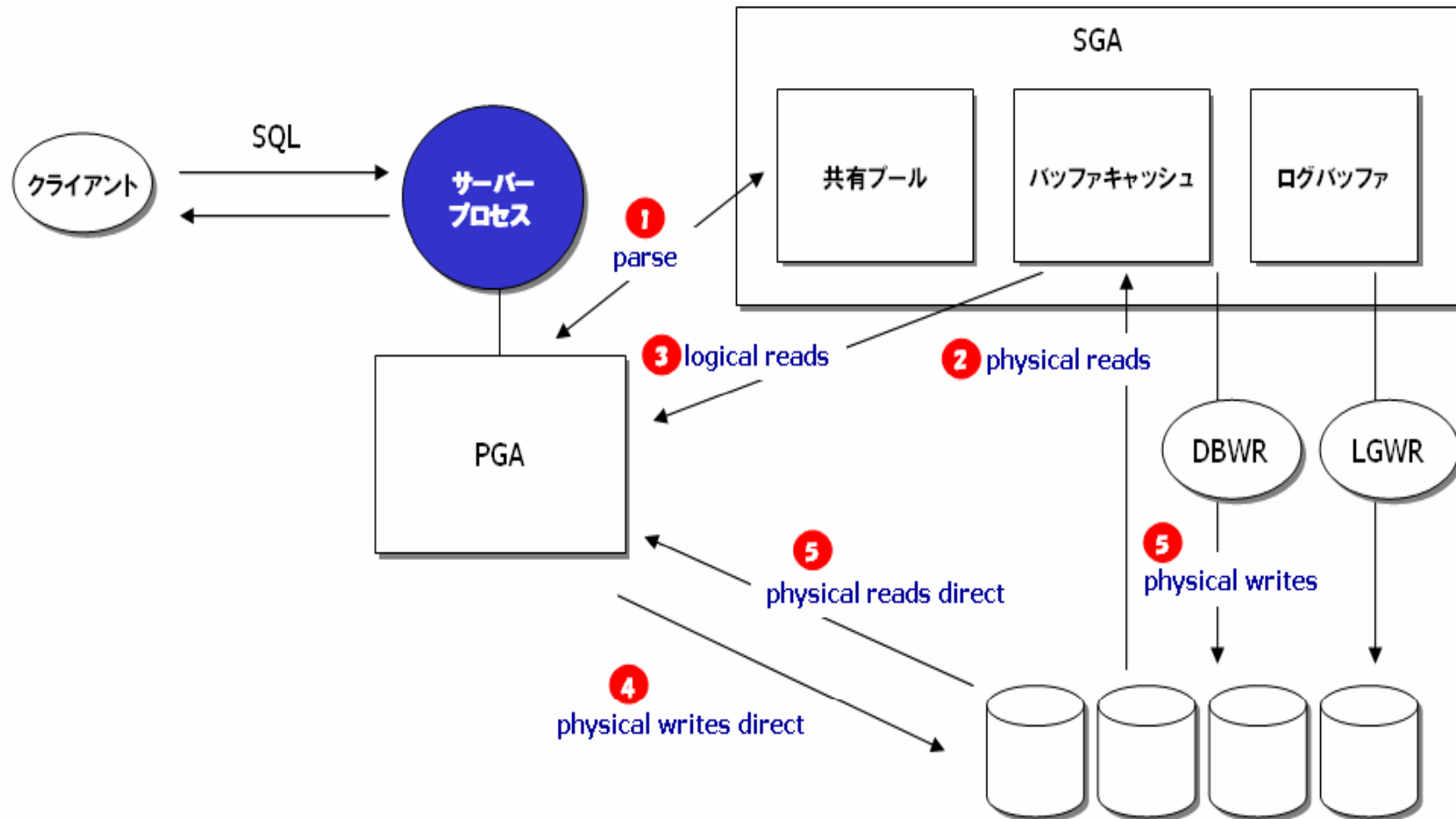


区分	比率ベース	OWIベース
ベースデータ	システム全般の統計比率に基づく	各セッション (SQL) で発生する待機イベント (処理の応答時間) に基づく
チューニングポイント (ボトルネック箇所)	初期化パラメータ	初期化パラメータ、 表領域のパラメータ、 テーブルのパラメータ、 セグメントの再編成、 セグメントのパーティション化、 運用時間帯、 AP (SQL)、 索引の調整、 ...
兆候検知 (予兆監視)	不	可
性能改善効果の定量化 (時間ベース性能管理)	不	可
セッション診断/分析	不	可
SQL診断/分析	不	可
時系列分析	不適	適

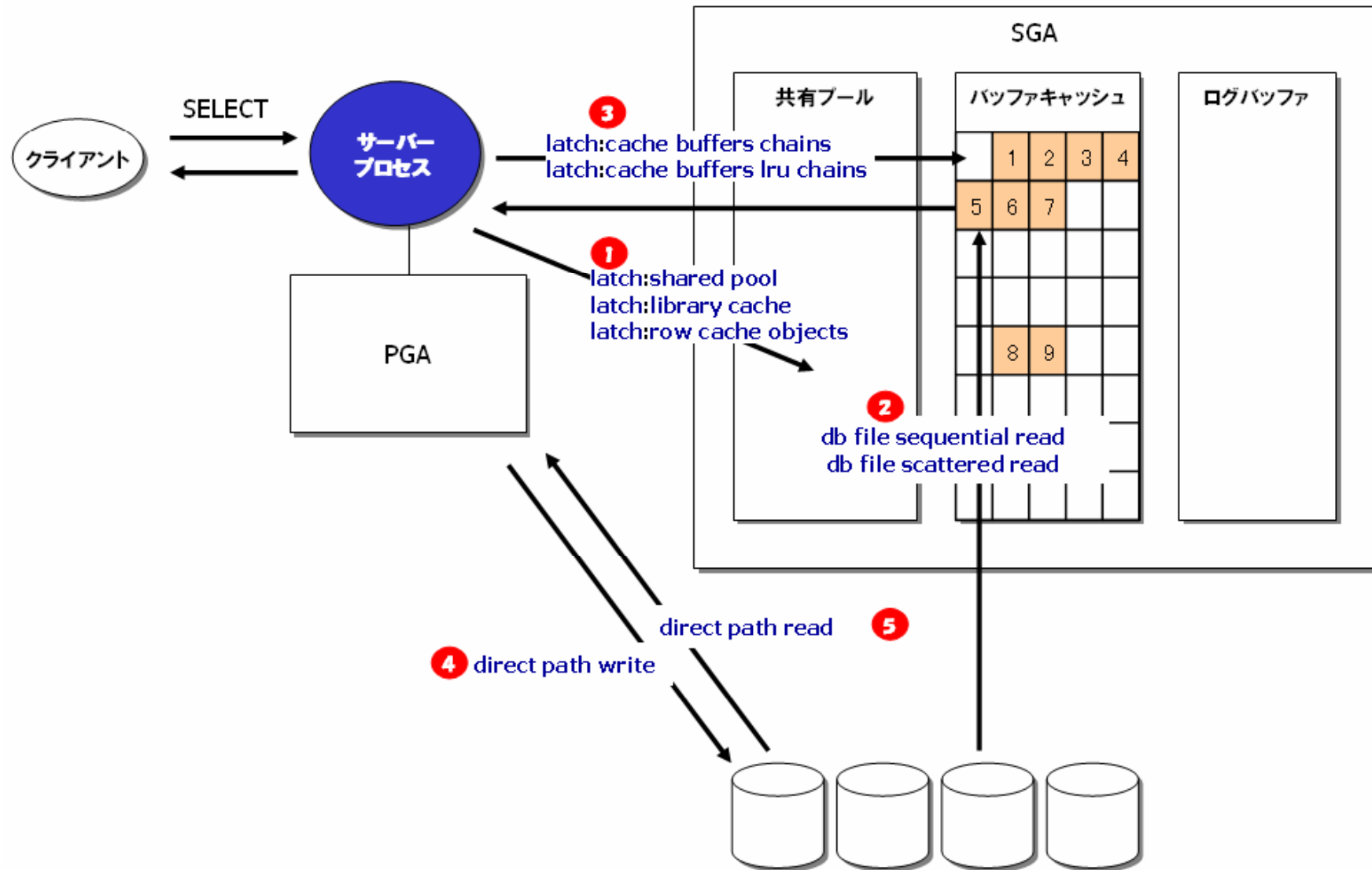
# AP処理の流れ: ボトルネック箇所



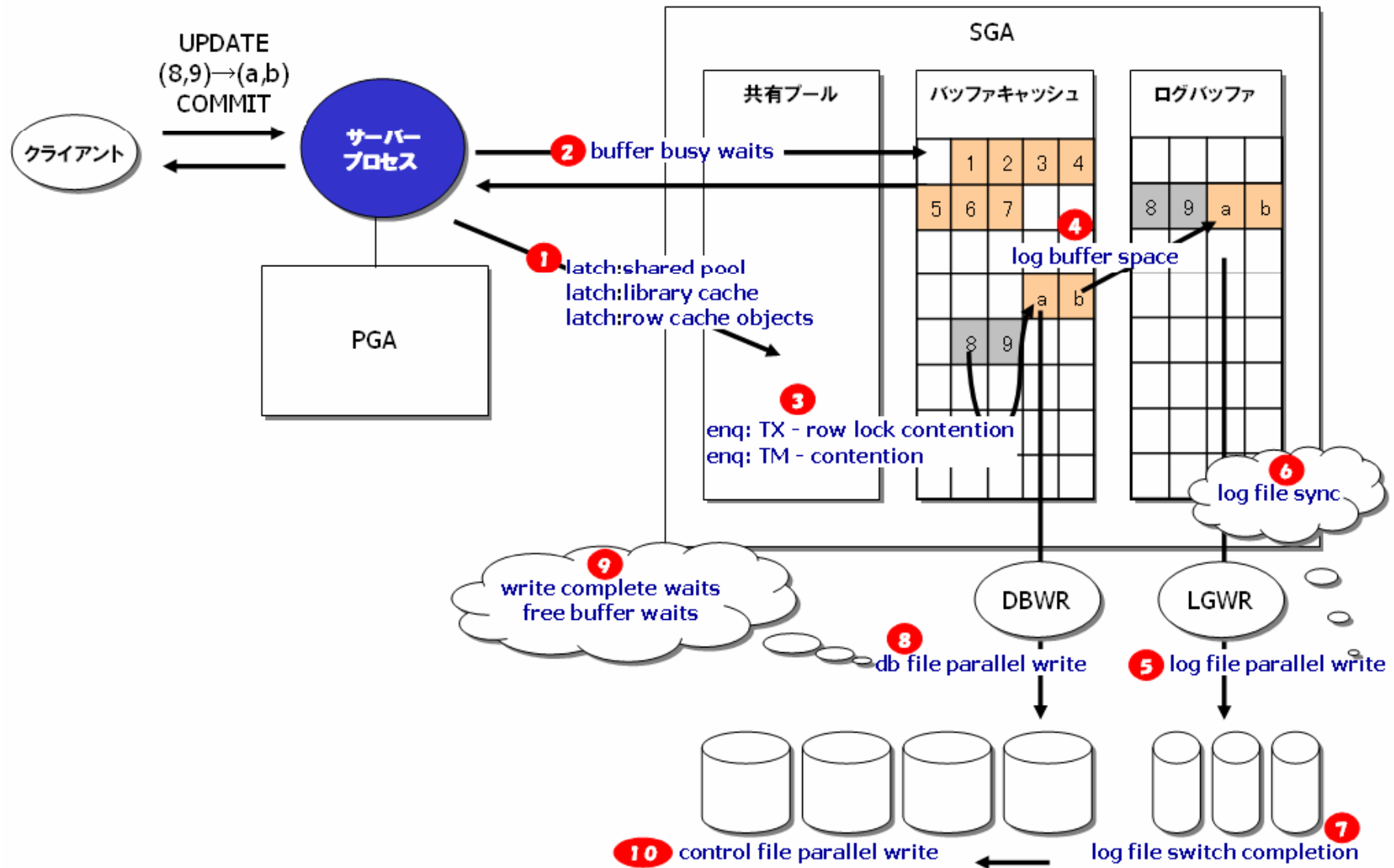
# Oracleアーキテクチャーと性能統計



# SELECT処理と待機イベント



# UPDATE処理と待機イベント



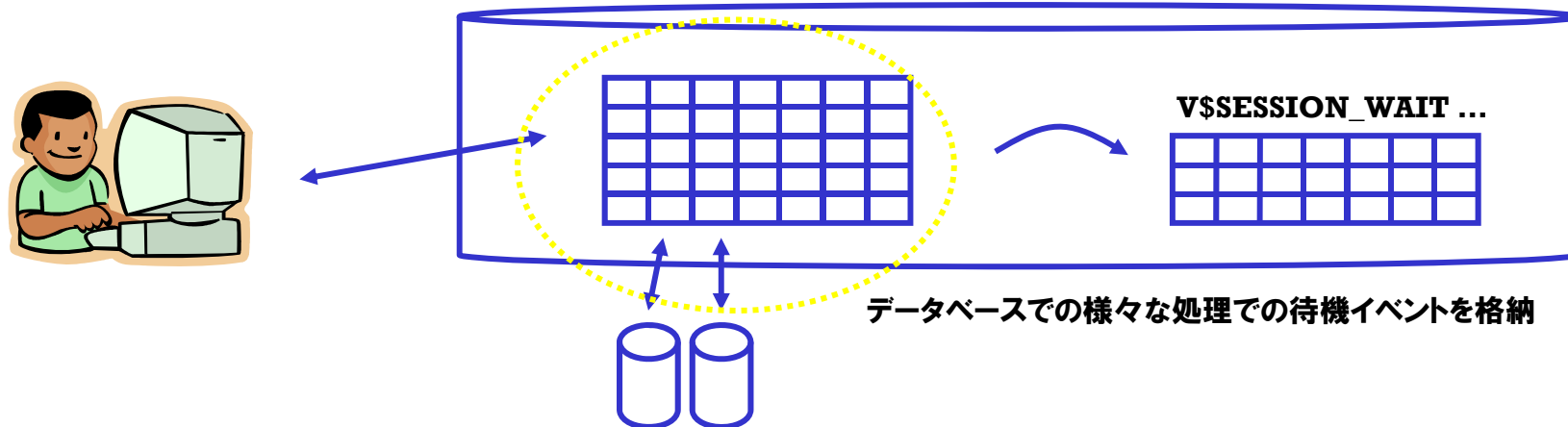
# OWIの構成要素

すべてのセッションは処理を行うためにはリソースが必要であり、各セッションがCPUを使用していないときは、何かしらの待ちが発生している状態となる。

- ◆ データファイルからのデータブロック読み書きでのI/O待ち
- ◆ メモリの獲得待ち
- ◆ 他処理との連携待ち

データベース処理にて、発生した待機イベントが、オラクルの動的ビューへ格納される。

```
V$EVENT_NAME  
V$SESSION_WAIT  
V$SESSION_EVENT  
V$SYSTEM_EVENT  
.....
```



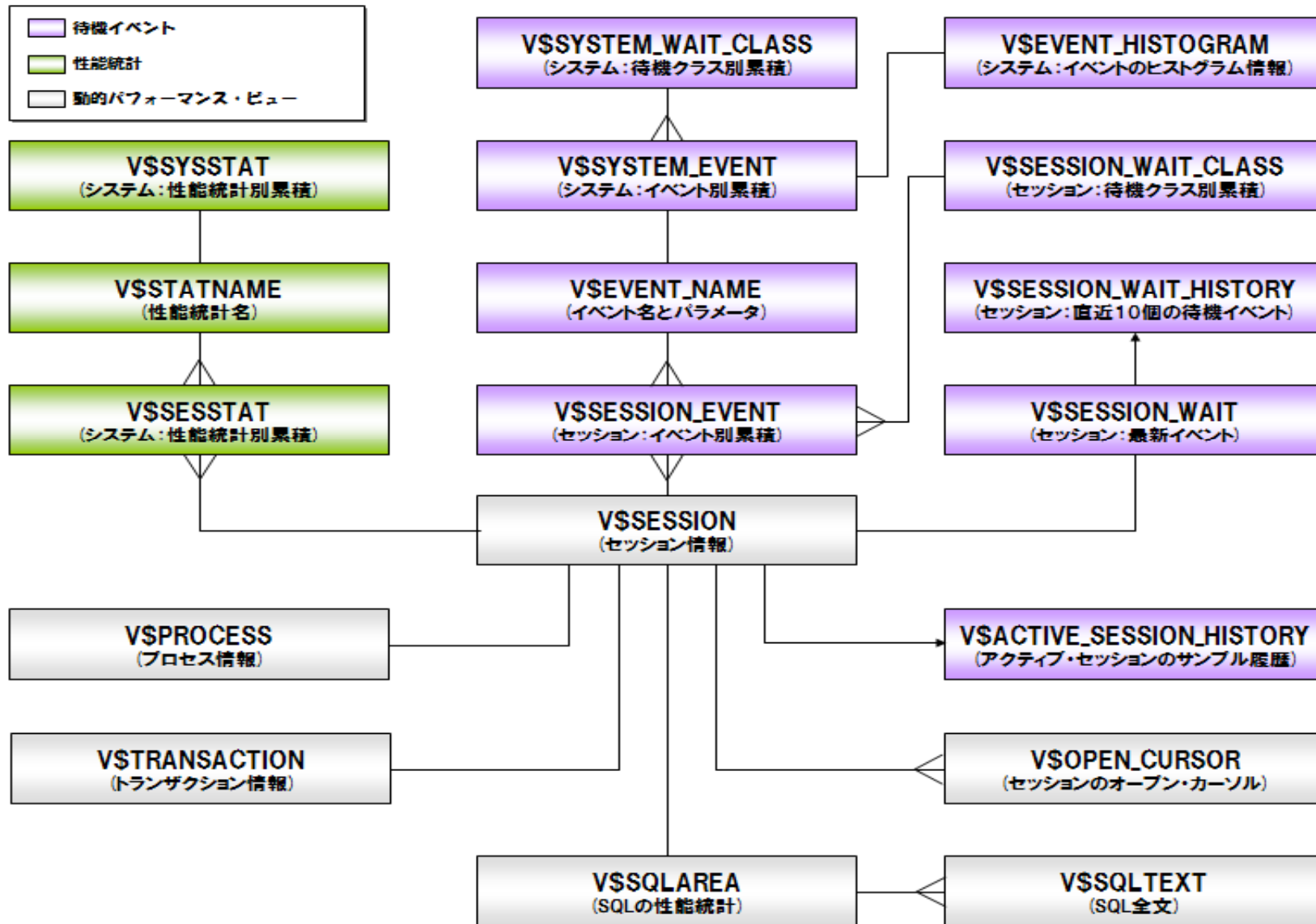


# OWIの構成要素



項目	定義	備考
V\$EVENT_NAME	インスタンスで定義している待機イベントの情報	イベントの数、正確な名称、待機クラスの参照
V\$SYSTEM_EVNET	インスタンスの起動後、全セッションで発生した待機イベントの累計統計値(インスタンス単位)	インスタンスの全般的な安定度を判断、デルタ情報を算出して特定時間帯の状態を診断/分析ができる → Staspack機能
V\$SESSION_EVENT	現在接続されている全セッションについての、各セッション別待機イベントの累計統計値	接続中のセッションについて、各イベント別統計情報の把握ができる
V\$SESSION_WAIT	各セッションが現在待機しているイベント、リソースの詳細情報を、参照時のリアルタイムで提供、	累積データではなくリアルタイムのデータであるため、短い間隔のクエリで繰り返し参照することで、待機イベントの状況の把握に有効
V\$SYSTEM_WAIT_CLASS	10g, インスタンスの起動後発生した待機クラスの累積情報	待機イベントのクラス単位で、インスタンスの安定度の把握に有効
V\$SESSION_WAIT_CLASS	10g, 現在接続されている全セッションについて、セッションレベルの待機クラスの累積情報	待機イベントのクラス単位で、セッションの待機状況の把握に有効
V\$SESSION_WAIT_HISTORY	10g, 直近の10個の待機イベントの情報	直近のセッションの履歴情報の把握に有効
V\$EVENT_HISTOGRAM	10g, インスタンスの起動後の待機イベントのヒストグラム提供	各バケット(待機時間の区間)別の待機イベントの把握に適切
V\$ACTIVE_SESSION_HISTORY	10g, アクティブセッションの履歴の情報	1秒単位でのセッションのスナップショットを保存しているため、各セッションの待機イベントなどの情報の追跡に適切
10046 Trace Event	SQLトレース、待機イベント、バインド変数などの情報を提供	履歴情報を含め、途切れの無い情報の把握やSQL/待機イベント/バインド変数の連携分析に適切

# OWIの構成要素



# OWIの構成要素:V\$SYSTEM\_EVENT



```
SQL> desc v$system_event
```

名前	NULL?	型
EVENT		VARCHAR2(64)
TOTAL_WAITS		NUMBER
TOTAL_TIMEOUTS		NUMBER
TIME_WAITED		NUMBER
AVERAGE_WAIT		NUMBER
TIME_WAITED_MICRO		NUMBER
EVENT_ID		NUMBER
WAIT_CLASS_ID		NUMBER
WAIT_CLASS#		NUMBER
WAIT_CLASS		VARCHAR2(64)

```
SQL> select * from v$system_event order by time_waited desc;
```

EVENT	TOTAL_WAITS	TOTAL_TIMEOUTS	TIME_WAITED	AVERAGE_WAIT
db file scattered read	1048850853	0	188724208	0
SQL*Net message from client	673850	0	44318917	66
control file parallel write	607303	0	1278825	2
latch free	12268770	0	314679	0
latch: cache buffers lru chain	10916039	0	265956	0
db file sequential read	10358524	0	250019	0
latch: cache buffers chains	2821763	0	96735	0
latch: library cache	2345	0	53885	23
log file sync	18316	1	18028	1

# OWIの構成要素:V\$SESSION\_EVENT



```
SQL> desc v$session_event
```

名前	NULL?	型
SID		NUMBER
EVENT		VARCHAR2(64)
TOTAL_WAITS		NUMBER
TOTAL_TIMEOUTS		NUMBER
TIME_WAITED		NUMBER
AVERAGE_WAIT		NUMBER
MAX_WAIT		NUMBER
TIME_WAITED_MICRO		NUMBER
EVENT_ID		NUMBER
WAIT_CLASS_ID		NUMBER
WAIT_CLASS#		NUMBER
WAIT_CLASS		VARCHAR2(64)

```
SQL> select e.sid, c.wait_class, n.name, e.time_waited
2 from v$session_event e, v$event_name n, v$system_wait_class c
3 where e.event_id = n.event_id
4 and n.wait_class_id = c.wait_class_id
5 and c.wait_class <> 'Idle'
6 and e.sid = 164
7 order by e.time_waited desc ;
```

SID	WAIT_CLASS	NAME	TIME_WAITED
164	User I/O	db file sequential read	7435
164	User I/O	db file scattered read	55
164	Other	events in waitclass Other	0
164	Concurrency	row cache lock	0

# OWIの構成要素:V\$SESSION\_WAIT ⊂ V\$SESSION



```
SQL> desc v$session_wait
```

名前	NULL?	型
SID		NUMBER
SEQ#		NUMBER
EVENT		VARCHAR2(64)
P1TEXT		VARCHAR2(64)
P1		NUMBER
P1RAW		RAW(4)
P2TEXT		VARCHAR2(64)
P2		NUMBER
P2RAW		RAW(4)
P3TEXT		VARCHAR2(64)
P3		NUMBER
P3RAW		RAW(4)
WAIT_CLASS_ID		NUMBER
WAIT_CLASS#		NUMBER
WAIT_CLASS		VARCHAR2(64)
WAIT_TIME		NUMBER
SECONDS_IN_WAIT		NUMBER
STATE		VARCHAR2(19)

※「Oracle® Database リファレンス 10g リリース2(10.2)」より

WAIT_TIME	NUMBER	0以外の値は、セッションの前の待機時間。0は、セッションが現在待機中であることを示す。
SECONDS_IN_WAIT	NUMBER	WAIT_TIME = 0の場合、SECONDS_IN_WAITは現在の待機状態で費やされた秒数。WAIT_TIME > 0の場合、SECONDS_IN_WAITは前回の待機開始後の秒数、SECONDS_IN_WAIT - WAIT_TIME / 100の場合は前回終了した待機以後のアクティブな秒数。
STATE	VARCHAR2(19)	待機状態： <ul style="list-style-type: none"><li>0 - WAITING - セッションは現在待機中</li><li>-2 - WAITED UNKNOWN TIME - 前回の待機時間が不明</li><li>-1 - WAITED SHORT TIME - 前回の待機 &lt; 1/100 秒</li><li>&gt;0 - WAITED KNOWN TIME - WAIT_TIME = 前回の待機継続期間</li></ul>

# OWIの構成要素:V\$SYSTEM\_WAIT\_CLASS



```
SQL> desc v$system_wait_class
```

名前	NULL?	型
WAIT_CLASS_ID		NUMBER
WAIT_CLASS#		NUMBER
WAIT_CLASS		VARCHAR2(64)
TOTAL_WAITS		NUMBER
TIME_WAITED		NUMBER

```
SQL> select * from v$system_wait_class order by time_waited desc;
```

WAIT_CLASS_ID	WAIT_CLASS#	WAIT_CLASS	TOTAL_WAITS	TIME_WAITED
2723168908	6	Idle	2157922	837256964
4108307767	9	System I/O	318180	1658578
1740759767	8	User I/O	58831	69848
3386400367	5	Commit	19332	68519
3875070507	4	Concurrency	564	12387
1893977003	0	Other	1687	4923
3290255840	2	Configuration	143	1404
4217450380	1	Application	16	5
2000153315	7	Network	2409	1

9行が選択されました。

# OWIの構成要素:V\$SYSTEM\_WAIT\_CLASS



```
SQL> select *
  2  from (
  3    select c.wait_class, n.name, e.time_waited,
  4           RANK() OVER (PARTITION BY c.wait_class_id ORDER BY e.time_waited DESC) rank_seq
  5    from v$system_event e, v$event_name n, v$system_wait_class c
  6    where e.event_id = n.event_id
  7    and   n.wait_class_id = c.wait_class_id
  8    order by e.time_waited desc
  9  )
 10  where rank_seq <= 5
 11  order by 1 desc, 4 ;
```

WAIT_CLASS	NAME	TIME_WAITED	RANK_SEQ
User I/O	db file sequential read	16705	1
User I/O	db file scattered read	372	2
User I/O	read by other session	77	3
User I/O	direct path read	18	4
User I/O	db file single write	6	5
System I/O	control file sequential read	941	1
System I/O	control file parallel write	622	2
System I/O	log file parallel write	267	3
System I/O	db file parallel write	241	4
System I/O	log file sequential read	123	5
Other	rdbms ipc reply	488	1
Other	control file heartbeat	398	2
Other	PX Deq: Signal ACK	367	3
Other	enq: JS - queue lock	233	4

# OWIの構成要素:V\$SESSION\_WAIT\_HISTORY



```
SQL> desc v$session_wait_history
```

名前	NULL?	型
SID		NUMBER
SEQ#		NUMBER
EVENT#		NUMBER
EVENT		VARCHAR2(64)
P1TEXT		VARCHAR2(64)
P1		NUMBER
P2TEXT		VARCHAR2(64)
P2		NUMBER
P3TEXT		VARCHAR2(64)
P3		NUMBER
WAIT_TIME		NUMBER
WAIT_COUNT		NUMBER

```
SQL> select sid, seq#, event, p1, p2, p3, wait_time, wait_count from v$session_wait_history where sid = 164;
```

SID	SEQ#	EVENT	P1	P2	P3	WAIT_TIME	WAIT_COUNT
164	1	smon timer	300	0	0	29999	1
164	2	smon timer	300	0	0	29999	1
164	3	db file sequential read	1	59497	1	0	1
164	4	db file sequential read	2	67214	1	3	1
164	5	db file sequential read	1	4115	1	0	1
164	6	db file sequential read	1	4111	1	0	1
164	7	db file sequential read	1	4112	1	0	1
164	8	db file sequential read	2	62122	1	3	1
164	9	db file sequential read	1	59499	1	0	1
164	10	db file sequential read	1	4136	1	0	1

10行が選択されました。



# OWIの構成要素:V\$EVENT\_HISTOGRAM



```
SQL> desc v$event_histogram
```

名前	NULL?	型
EVENT#		NUMBER
EVENT		VARCHAR2(64)
WAIT_TIME_MILLI		NUMBER
WAIT_COUNT		NUMBER

```
SQL> select * from v$event_histogram where event IN ('db file scattered read', 'db file sequential read');
```

EVENT#	EVENT	WAIT_TIME_MILLI	WAIT_COUNT
116	db file sequential read	1	1001
116	db file sequential read	2	283
116	db file sequential read	4	239
116	db file sequential read	8	426
116	db file sequential read	16	1105
116	db file sequential read	32	1672
116	db file sequential read	64	1188
116	db file sequential read	128	364
116	db file sequential read	256	55
116	db file sequential read	512	35
116	db file sequential read	1024	4
117	db file scattered read	1	149
117	db file scattered read	2	55
117	db file scattered read	4	107
117	db file scattered read	8	92
117	db file scattered read	16	85
117	db file scattered read	32	41
117	db file scattered read	64	14
117	db file scattered read	128	3

19行が選択されました。

# OWIの構成要素：性能統計



SQL> desc v\$statname

名前	NULL?	型
STATISTIC#		NUMBER
NAME		VARCHAR2(64)
CLASS		NUMBER
STAT_ID		NUMBER

SQL> desc v\$sysstat

名前	NULL?	型
STATISTIC#		NUMBER
NAME		VARCHAR2(64)
CLASS		NUMBER
VALUE		NUMBER
STAT_ID		NUMBER

SQL> desc v\$sesstat

名前	NULL?	型
SID		NUMBER
STATISTIC#		NUMBER
VALUE		NUMBER

# OWIの構成要素：性能統計



```
SQL> select n.name, s.value
  2  from v$sysstat s, v$statname n
  3  where s.statistic# = n.statistic#
  4  and n.name in ('physical reads','session logical reads','logons current','parse time elapsed')
  5  order by 1 ;
```

NAME	VALUE
logons current	20
parse time elapsed	2915
physical reads	24070
session logical reads	143201

```
SQL>
SQL> select n.name, s.value
  2  from v$sesstat s, v$statname n
  3  where s.statistic# = n.statistic#
  4  and n.name in ('physical reads','session logical reads','logons current','parse time elapsed')
  5  and sid = 145
  6  order by 1 ;
```

NAME	VALUE
logons current	1
parse time elapsed	7
physical reads	2
session logical reads	254

# OWIの構成要素: V\$ACTIVE\_SESSION\_HISTORY



```
SQL> desc v$active_session_history
```

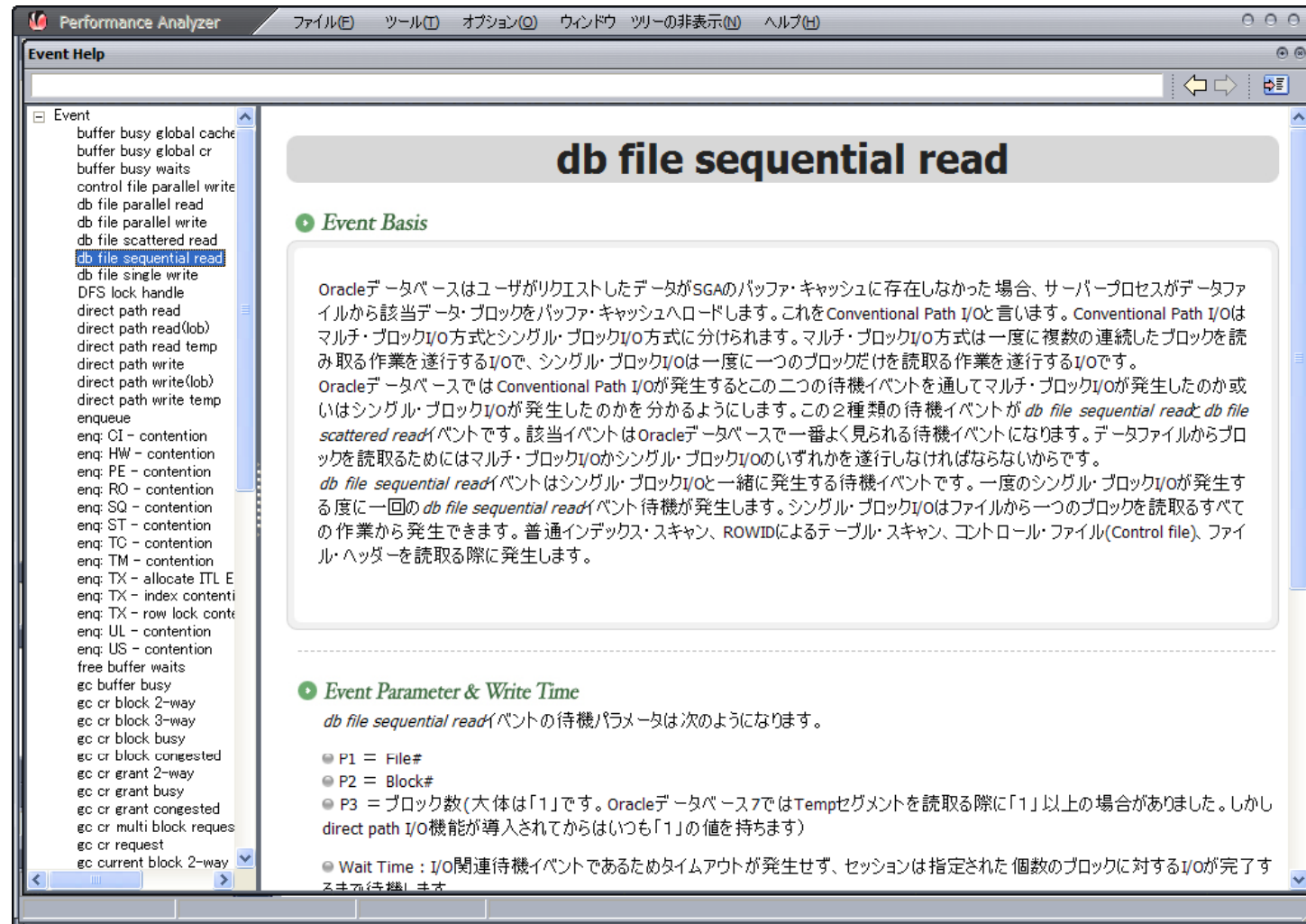
名前	NULL?	型
SAMPLE_ID		NUMBER
SAMPLE_TIME		TIMESTAMP(3)
SESSION_ID		NUMBER
SESSION_SERIAL#		NUMBER
USER_ID		NUMBER
SQL_ID		VARCHAR2(13)
⋮		

```
SQL> select sample_time ,
2 session_id ,
3 session_serial# ,
4 program ,
5 module
6 from v$active_session_history
7 where session_id = 145
8 and session_serial# = 33 ;
```

プロセスの処理に関わるデータを記録し、事後に確認できる手法を提供する一連のインタフェースとその診断/分析メソッドに発展

SAMPLE_TIME	SESSION_ID	SESSION_SERIAL#	PROGRAM	MODULE
08-02-19 17:26:53.888	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:52.888	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:51.888	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:50.889	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:49.888	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:48.889	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:47.889	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:46.889	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:45.888	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus
08-02-19 17:26:44.889	145	33	sqlplusw.exe	SQL*Plus

※ MaxGaugeイベントヘルプより



The screenshot shows the Performance Analyzer Event Help window. The left pane lists various events, with 'db file sequential read' selected. The main pane displays the following information:

## db file sequential read

### Event Basis

OracleデータベースはユーザーがリクエストしたデータがSGAのバッファ・キャッシュに存在しなかった場合、サーバープロセスがデータファイルから該当データ・ブロックをバッファ・キャッシュへロードします。これをConventional Path I/Oと言います。Conventional Path I/Oはマルチ・ブロックI/O方式とシングル・ブロックI/O方式に分けられます。マルチ・ブロックI/O方式は一度に複数の連続したブロックを読み取る作業を遂行するI/Oで、シングル・ブロックI/Oは一度に一つのブロックだけを読み取る作業を遂行するI/Oです。

OracleデータベースではConventional Path I/Oが発生するとこの二つの待機イベントを通してマルチ・ブロックI/Oが発生したのかまたはシングル・ブロックI/Oが発生したのかを分かるようにします。この2種類の待機イベントが *db file sequential read* と *db file scattered read* イベントです。該当イベントはOracleデータベースで一番よく見られる待機イベントになります。データファイルからブロックを読み取るためにはマルチ・ブロックI/Oかシングル・ブロックI/Oのいずれかを遂行しなければならないからです。

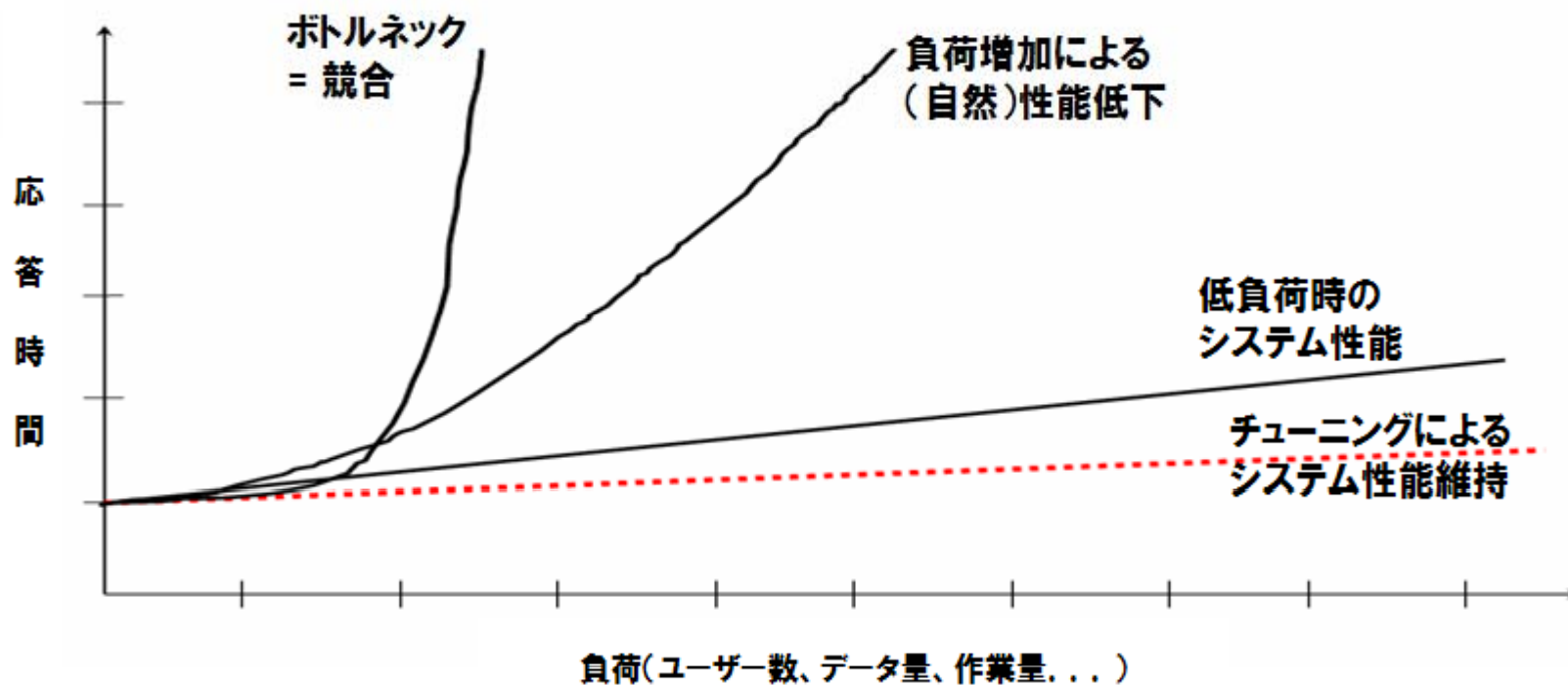
*db file sequential read* イベントはシングル・ブロックI/Oと一緒に発生する待機イベントです。一度のシングル・ブロックI/Oが発生する度に一回の *db file sequential read* イベント待機が発生します。シングル・ブロックI/Oはファイルから一つのブロックを読み取るすべての作業から発生できます。普通インデックス・スキャン、ROWIDによるテーブル・スキャン、コントロール・ファイル(Control file)、ファイル・ヘッダーを読み取る際に発生します。

### Event Parameter & Write Time

*db file sequential read* イベントの待機パラメータは次のようになります。

- P1 = File#
- P2 = Block#
- P3 = ブロック数(大体は「1」です。OracleデータベースではTempセグメントを読み取る際に「1」以上の場合があります。しかしdirect path I/O機能が導入されてからはいつも「1」の値を持ちます)
- Wait Time : I/O関連待機イベントであるためタイムアウトが発生せず、セッションは指定された個数のブロックに対するI/Oが完了するまで待機します。

# 時間経過による性能低下





トップダウン  
アプローチ

## ● 「enq: SQ – contention」イベント概要

SQ ロックは低い値の「CACHE」属性を持ったシーケンスを同時に大量に発行した時に発生します。シーケンスは低負荷でユニークな値を取得できることを目的にしているため、一定区間の値をメモリにキャッシュしておきます。ただし、ディクショナリの更新が行なわれる際、複数のセッションで1つのセッションだけがシーケンスプールを再度キャッシュできることが保証されているため、その際はほかのセッションは「enq: SQ – contention」イベントで待機することになります。

## ● 診断/分析ポイント

該当イベントによる待機が、上位待機で上がっている場合又はインスタンスレベルで「1秒/秒」を超える場合、シーケンス値の取得で相当のボトルネックが発生している状況です。

- ・最初にどのシーケンスでのロックなのかを確認しましょう。
- ・次に該当シーケンスの「CACHE」値を確認します。デフォルトで作成されたシーケンスは「20」のCACHE 属性を持つため、「20」回発行されると再度ディクショナリを更新し、次の20個のシーケンスをメモリにキャッシュしなければなりません。トランザクションが同時かつ大量に発生する表のキーとしてシーケンスを採用する場合は、CACHE属性の値が小さすぎるとボトルネックの原因になるので、十分大きく設定する必要があります。

## ● 改善策

- ・最後に、該当シーケンスの利用頻度を考慮し、現状の「CACHE」より大きく調整します。



該当シーケンスの「CACHE」属性を「20 → 10000」に変更することで、1831秒 (1849 → 18) (99%短縮)の滞留がなくなりました。また、シーケンスでのボトルネックが解消されて、他の待機が新たに上位にランクアップされたが、CPU 使用時間に比べて気にするほどの現象ではないと考えられます。

### Instance Efficiency Percentages

Buffer Nowait %:	99.98	Redo NoWait %:	100.00
Buffer Hit %:	99.94	In-memory Sort %:	100.00
Library Hit %:	99.98	Soft Parse %:	90.20
Execute to Parse %:	99.85	Latch Hit %:	99.96
Parse CPU to Parse Elapsed %:	25.00	% Non-Parse CPU:	99.77

Shared Pool Statistics	Begin	End
Memory Usage %:	21.84	23.25
% SQL with executions>1:	51.62	53.16
% Memory for SQL w/exec>1:	49.52	50.95

### Top 5 Timed Events

Event	Waits	Time (s)	Avg wait (ms)	%Total Call Time
CPU time		384		55.6
job scheduler coordinator slave wait	10	161	16052	23.2
latch: library cache	1,515	48	31	6.9
latch free	1,064	30	28	4.3
enq: SQ - contention	1,003	18	18	2.7